**Dot product**

**What:**

**Why:**

1. 计算夹角；
2. 计算投影；

**How:**

**如何计算夹角？**

u·v = uxvx + uyvy + uzvz

u·v = |u||v|cosθ(0 ≤ θ ≤ π)

**如何计算投影？**

如果n为单位向量，向量v在n上的投影：proj = (v·n) n。

n不是单位向量，proj= (v·n / |n|2) n。